**Objetivos de la asignatura**

**OBJETIVO GENERAL:**

• Resolver problemas de software, aplicando las sentencias de entrada/salida, estructuras de control, funciones y arreglos, bajo una metodología estructurada, atendiendo a las especificaciones de los algoritmos en seudocódigo.

**OBJETIVO ESPECIFICOS:**

• Identificar la terminología básica de la programación.

• Identificar el producto final que se obtiene de cada etapa para la resolución de un problema por computadora.

• Resolver problemas que identifiquen los datos de entrada, proceso, salida y de entrada salida del problema planteado.

• Manejar en la solución de problemas las estructuras de entrada/salida, de acuerdo a las especificaciones de la metodología estructurada manejada a través de algoritmo en seudocódigo.

• Resolver problema, que utilicen los diferentes elementos básicos de un algoritmo, de acuerdo a las especificaciones de la metodología estructurada manejada a través de algoritmo en seudocódigo.

• Manejar en la solución de problemas las sentencias de control, de acuerdo a las especificaciones de la metodología estructurada manejada a través de algoritmo en seudocódigo.

• Resolver problemas que manejen las estructuras de alternativa y de repetición, a través de una metodología estructurada.

• Resolver problemas que manejen los conceptos de funciones, atendiendo a las reglas algorítmicas y a la metodología estructurada.

• Utilizar en la solución de problemas las estructuras de arreglo de una y dos dimensiones, de acuerdo a las especificaciones de la metodología estructurada manejada a través de algoritmo en seudocódigo.